

Felix Yman

Lösningsarkitekt & Civilingenjörsstudent

✉ felix@yman.io

☎ +46 76 188 7016

📍 Stockholm

🌐 linkedin/felixyman

🐙 github.com/felixyman

🌐 yman.io

UTBILDNING

Civilingenjör Informationsteknik

Kungliga Tekniska Högskolan

08/2024 - Tillsvdare

Relevanta kurser

- Nätverk och kommunikation (IK1203)
- Programmering I (ID1018)
- Algoritmer och datastrukturer (ID1021)
- Datorteknik, grundkurs (IS1200)

Tekniskt basår

Kungliga Tekniska Högskolan

08/2023 - 06/2024

Kurser

- Grundläggande matematik, fysik och kemi.

ARBETSLIVSERFARENHET

IT-arkitekt

Capio S:t Görans Sjukhus

08/2025 - Tillsvdare

Uppdrag

- Ansvar över den interna systemutvecklingens arkitektur.
- Utvärderar tekniker för att se om de passar in i sjukhusets arkitektur och förutsättningar.

Systemutvecklare

Capio S:t Görans Sjukhus

09/2019 - 08/2025

Uppdrag

- Extremt bred utvecklingsroll. IAM, BI, dataintegrationer, DevOps.
- Gick från junior till senior systemutvecklare.
- Sista åren innebar mycket handledning av juniorer.

IT-support

Capio S:t Görans Sjukhus

04/2018 - 09/2019

Uppdrag

- Teknisk support via telefon
- Installation och support av hårdvara på sjukhuset.

FÄRDIGHETER

Python

C#

SQL

Kubernetes

Problemlösning

Windows

Linux

PROJEKT

IAM-system

Capio S:t Görans Sjukus

- Förvaltning och vidareutveckling av ett IAM-system. Integration mot intern infrastruktur samt externa system. Detta projekt gav mig goda kunskaper inom säkerhet, samt tekniker som Active Directory, Microsoft Exchange.

Datavisualisering Covid-19

Capio S:t Görans Sjukus

- Arbetade nära sjukhusledningen för att ta fram datavisualiseringar som användes för beslutsstöd under pandemin.

Projekt inom datorteknik

Kungliga Tekniska Högskolan

- Implementerade ett enklare datorspel på en enkortssdator. Det krävde djupdyk inom C-programmering, VGA, GPIO, minnesmappad I/O för att få extern skärm, spelkontroller samt spellogik att fungera.

SPRÅKKUNSKAPER

Svenska (modersmål)

Engelska (flytande)

INTRESSEN

Sport

Datorspel

Teknik